

國立臺灣海洋大學3D多媒體(3D multimedia)學分學程課程表

中華民國101年03月08日資訊工程學系課程委員會通過
 中華民國101年04月12日電資學院課程委員會通過
 中華民國101年05月10日校課程委員會議通過
 中華民國101年06月28日100學年度第2學期第2次教務會議通過
 中華民國102年06月24日3D多媒體學分學程會議修正通過
 中華民國102年11月12日電資學院課程委員會修正通過
 中華民國102年12月05日102學年度第1學期第1次校課程委員會議通過
 中華民國105年03月07日3D多媒體學分學程會議修正通過
 中華民國105年04月13日電資學院課程委員會修正通過
 中華民國105年05月18日104學年度第2學期第1次校課程委員會議通過

本學程分為基礎課程，核心課程和進階課程。申請之學生應修習至少二十學分。其中須包含基礎課程及核心課程至少六學分、進階課程至少三學分。抵免所修課程學分，大學部學生及研究生以九學分為限，抵免與否由本委員會認定。

基礎課程：(至少 6 學分)

課程名稱	學分數	備註
程式設計	3	
訊號與系統	3	
數位影像處理	3	
機器視覺理論與應用	3	
C++程式設計	3	
C++物件導向程式設計實習	1	
物件導向軟體工程	3	
線性代數	3	
機率	3	
數值分析	3	
數位訊號處理	3	
資料結構	3	
圖形識別	3	

核心課程(至少 6 學分)

課程名稱	學分數	備註
數位多媒體訊號處理	3	
3D 遊戲程式設計	3	
影像分析與電腦視覺	3	
電腦圖學	3	
智慧型多媒體系統	3	
機器學習應用專題	3	
科學計算與視覺化專題	3	
視訊多媒體處理技術與嵌入式系統開發專題	3	

進階課程(至少 3 學分)

課程名稱	學分數	備註
3D 實景拍攝技術	3	
人機互動在數位家庭的應用	3	
科學視算	3	
幾何塑模導論	3	
多媒體互動技術與應用	3	